

27 de junio de 2018, a las 9:30

Salón de Actos Ada Lovelace de la Facultad de
Informática. UPV/EHU

Conferencia sobre

Usabilidad, UX, y ahora innovación

a cargo del Profesor

José Juan Cañas Delgado

Catedrático del Departamento de Psicología
Experimental.

Facultad de Psicología. Universidad de
Granada



Los ergónomos han contribuido al campo de la Interacción Persona-Ordenador (HCI) desarrollando metodologías para evaluar la usabilidad de las aplicaciones y la experiencia de los usuarios de estas aplicaciones. Estas metodologías han sido y son fundamentales para diseñar aplicaciones útiles y deben seguir siendo utilizadas en el trabajo del diseño. Sin embargo, en los últimos años, la industria nos está pidiendo que vayamos un paso más allá y contribuyamos a la creación de las futuras aplicaciones que ayuden a mejorar la vida de las personas. Con este objetivo, se están desarrollando metodologías basadas en el análisis de las formas de vida de las personas. Estas metodologías deben facilitar el que el proceso de innovación no sea solo un “acto de la intuición” sino que esté basado en conocimiento científico. En esta conferencia explicaremos las bases de una de estas metodologías y utilizaremos para ello ejemplos de un proyecto realizado recientemente sobre “creación de apego a los objetos digitales” en el que han participado tres grupos de investigación de Corea, Estados Unidos y España.

Organizada por:

Egokituz Laboratorio de Interacción Persona-
Computador para Necesidades Especiales



Con el apoyo del Grupo del Sistema vasco de Investigación **ADIAN**

Ekainaren 27an, 2018, 9:30ean

Ada Lovelace Informatika Fakultateko aretoa nagusia.
UPV / EHU

Hitzaldia:

Erabilgarritasuna, UX, eta orain berrikuntza

José Juan Cañas Delgado

Irakasleak emana

Psikologia Esperimentaleko Saileko irakasle
katedraduna

Psikologia Eskola. Granadako Unibertsitatea



Ergonomoek Gizaki-Konputagailu Elkarrekintza (HCI) arloan lagundu dute metodologiak garatzen aplikazioen erabilgarritasuna ebaluatzeko eta aplikazio horien erabiltzaileen esperientzia ebaluatzeko. Metodologia horiek funtsezkoak izan dira aplikazio erabilgarriak diseinatzeko eta diseinu lanetan erabiltzen jarraitu izaten behar da. Hala eta guztiz ere, azken urteetan, industriak haratago urrats bat eskatzen digu pertsonen bizitza hobetzen lagunduko duten etorkizuneko aplikazioen sorrera gauzatzeko. Helburu honekin, pertsonen bizi-forma aztertzen diren metodologiak garatzen ari dira. Metodologia horiek erraztu behar dute berrikuntzaren prozesua "intuizio ekintza" bakarrik ez izatea, baizik eta ezagutza zientifikoan oinarrituta izatea. Hitzaldi honetan, horrelako metodologia baten oinarriak azalduko ditugu proiektu egin berri baten adibideak erabiliko ditugu. Proiektu horrek "objektu digitalen atxikimenduaren sorrera" ikertu du, Korea, Estatu Batuetako eta Espainiako hiru ikerketa taldeen partaidetzarekin.

Antolatzailea:

Egokituz Behar Berezitarako Gizaki-Konputagailu
Elkarrekintza Laborategia



ADIAN Euskal Ikerkuntza Sistemaren taldearen babesarekin